

Revit : concevoir des espaces 3D

Devenez autonome sur Revit !

15 heures - 30 jours

À PARTIR DE 690 €

TYPE DE PARCOURS

 Individualisé

OBJECTIFS

- Connaître et s'approprier les différents outils de construction
- Être capable de réaliser un bâtiment en 3D
- Savoir habiller un projet
- Comprendre les vues

POINTS FORTS

- Maîtrisez les outils de base de Revit
- Dessinez des plans en 3D
- Construisez des projets structurés
- Allez plus loin dans la maîtrise des objets et textures

PROGRAMME

1. Installation du logiciel Revit

- Revit, c'est quoi ?
- Installation du logiciel
- Trouver les fichiers de base sur le disque dur de l'ordinateur
- Configuration de la langue

2. Découverte du logiciel et de son interface

- Présentation de l'interface de départ
- Ouvrir un projet
- Présentation de l'interface de projet
- Configurer l'interface
- Les différents outils
- Les palettes de propriété et l'arborescence du projet
- L'affichage dynamique et le menu Modifier
- Les objets 3D et les différents matériaux
- Les outils de navigation 2D
- Les outils de navigation 3D
- Les touches et raccourcis claviers pour la gestion des vues

3. Les informations graphiques

- Sélectionner un élément et enregistrer la sélection
- Vues en plan
- Plage de vue des vues en plan
- Niveau en fond de plan
- Les vues de détails
- Créer des élévations
- Les vues 3D
- Configurer les accrochages

4. Les outils fondamentaux

- Côte temporaire
- Niveaux
- Quadrillages
- Plans de référence
- Les propriétés graphiques du 2D et 3D
- Configurer une famille système
- Matériaux et bibliothèque de matériaux
- Les propriétés graphiques des matériaux
- Les outils de modification
- Les outils pour la copie multiple
- Tracer des arcs

5. Débuter un projet

- Importer un fichier PDF
- Créer un fichier et choisir un gabarit
- Les informations du projet
- Importer une image de référence
- Création de niveaux
- Création de murs
- Création d'un sol
- Création de fenêtres
- Création de portes
- Création de plafonds
- Création de toiture de base
- Prolonger un mur vers la toiture
- Créer des poteaux et des fondations
- Dessiner un escalier
- Dessiner une rampe

6. Modifier et annoter un projet

- Les styles d'objets

APOLLO 1



1 coaching
par semaine

APOLLO 2



2 coachings
par semaine

APOLLO 3



Coaching
illimité

Délais d'accès

Jour-même sous réserve de financement.

Pré-requis

Aucun prérequis n'est nécessaire, cette formation est accessible à tous.

Niveau

Tous niveaux.

Accessibilité handicapé

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap.

Modalités d'évaluation

QCM, cas pratiques.

Modalités pédagogiques

Plateforme d'apprentissage & coach accessible pendant 1 an.